# Как выбрать и установить моды для ETS2: советы бывалого водителя

За годы за рулём виртуального грузовика я перепробовал сотни дополнений. Одни делали игру неузнаваемо красивой, другие — сыпались ошибками после первого же рейса. Разобраться в том, какие моды для ETS2 действительно стоят внимания, бывает непросто. Расскажу о том, на что смотреть при выборе, как избежать типичных проблем и где искать проверенные сборки.

## Почему моды — это не просто косметика

Многие новички считают, что модификации ограничиваются новыми скинами или звуками двигателя. На деле моды для ETS2 способны полностью изменить геймплей: от реалистичной экономики до физики поведения прицепа. Я помню, как после установки карты Промодс впервые увидел настоящие серпантины Балкан — игра перестала быть просто симулятором, превратилась в путешествие.

Однако с широкими возможностями приходит и ответственность. Неправильно подобранный набор модов может привести к вылетам, конфликтам текстур или просто к тому, что игра станет нестабильной. Поэтому первый совет: всегда читайте описание и требования к версии игры. Даже самый красивый грузовик не стоит того, чтобы потерять сохранение.

## Где брать моды: проверенные источники

За десять лет сообщество выработало несколько надёжных площадок, где мододелы выкладывают свои работы. Официальный форум SCS Software — это база, там авторы часто публикуют первые версии и патчи. Но для быстрого поиска готовых сборок я пользуюсь тематическими сайтами, например ets2-mods.ru. Там моды уже отсортированы по категориям: грузовики, карты, прицепы, графика, экономика. Это экономит часы серфинга по форумам.

Кроме того, на таких сайтах часто публикуют обзоры и гайды, которые помогают понять, как тот или иной мод ведёт себя в деле. Например, перед установкой карты RusMap я сначала прочитал отзывы о совместимости с Промодсом — и это уберегло меня от переустановки игры. Не пренебрегайте этим.

## Как не запутаться в версиях

Одна из самых частых ошибок — установка мода, который не соответствует текущей версии игры. SCS Software выпускает обновления каждые пару месяцев, и после каждого крупного патча многие моды требуют адаптации. Если вы играете в версии 1.49, а мод написан для 1.44, скорее всего, он либо не запустится, либо вызовет графические артефакты.

Поэтому я всегда храню на диске не только сами моды, но и список их совместимости. Заведите текстовый файл или заметку в телефоне, куда записываете, какие версии модов у вас стоят. Это кажется мелочью, но когда игра вылетает через час езды, отсутствие такой записи превращается в головную боль.

Особенно это касается картографических модов. Они часто конфликтуют друг с другом, если не выставлены в правильном порядке загрузки. Помню, как однажды поставил карту Middle East Add-on сразу после Project Balkans — и на стыке регионов получил чёрные квадраты вместо дорог. Пришлось удалять обе карты и ставить их заново в обратном порядке. С тех пор я всегда проверяю рекомендуемый порядок загрузки в описании мода.

## Собираем свой идеальный набор

У каждого водителя свой стиль. Кто-то любит реализм до мелочей — с износом шин и необходимостью спать в кабине. Другие предпочитают графические улучшения, чтобы скриншоты радовали глаз. Я за годы выработал для себя базовый набор, который ставлю на каждую новую установку:

- Карта — Promods или RusMap, в зависимости от региона, по которому планирую ездить.
- Графика — Realistic Graphics Mod или Brutal Weather, чтобы дождь и туман выглядели настоящими.
- Грузовик — один-два качественных грузовика с проработанным салоном, например Scania RJL или MAN TGX.
- Экономика — мод на реалистичные зарплаты и расход топлива, чтобы не было ощущения, что деньги капают из воздуха.
- Звук — Sound Fixes Pack, потому что стандартные двигатели в игре звучат как пылесос.

Этот набор даёт баланс между реализмом и производительностью. Если у вас слабый компьютер, можно пожертвовать графикой в пользу экономики и карт. На среднем железе я рекомендую ставить не больше трёх-четырёх модов одновременно, иначе FPS просядет до 15 кадров.

## Тормоза и вылеты: что делать

Даже с проверенными модами иногда случаются проблемы. Самый частый симптом — игра вылетает на рабочий стол без сообщения об ошибке. В 90 % случаев это конфликт между двумя модами, которые меняют один и тот же файл. Например, два мода на графику не могут мирно сосуществовать, если оба правят файлы погоды.

Решение простое: отключайте моды по одному, пока не найдёте виновника. Затем проверьте, есть ли у этого мода патч совместимости или альтернативная версия. Если нет, придётся выбирать, какой из конфликтующих модов вам дороже. Это нормальный процесс — со временем вы научитесь предвидеть такие коллизии.

Ещё одна распространённая причина вылетов — превышение лимита адресации памяти. Игра 32-битная, и хотя SCS Software добавила поддержку 64-бит в последних версиях, старые моды могут вызывать переполнение. Если у вас стоит больше десяти модов, попробуйте отключить половину и посмотреть, станет ли стабильнее. Иногда лучше иметь пять отлично работающих модов, чем двадцать, которые вечно вылетают.

## Как обновлять моды без потери прогресса

Когда выходит новая версия игры, многие моды перестают работать. Но если вы уже начали карьеру на старых модах, не спешите всё сносить. Во-первых, сделайте резервную копию папки профиля. Во-вторых, проверьте, есть ли у ваших модов версия под новый патч. Часто авторы выпускают обновление в течение недели после выхода патча.

Я обычно не обновляю игру сразу. Жду примерно месяц, пока сообщество не протестирует моды на новой версии. Затем читаю отзывы на форумах и только после этого ставлю обновление. Это позволяет избежать ситуации, когда любимый грузовик перестаёт загружаться, а патча от автора нет.

Если же мод больше не поддерживается, можно попробовать запустить его в режиме совместимости. В менеджере модов есть опция "force compatibility mode" — она заставляет игру игнорировать несоответствие версий. Но это рискованно: мод может работать нестабильно. Лучше поискать альтернативу.

## Несколько слов о картах

Картографические моды — это, пожалуй, самая захватывающая категория. Они добавляют целые страны, новые дороги, уникальные пейзажи. Но они же и самые требовательные к системе. Если у вас меньше 8 ГБ оперативной памяти, не ставьте

больше одной карты-гиганта (Promods, RusMap, TSM). Иначе на загрузку городов будет уходить по пять минут, а в некоторых локациях игра начнёт зависать.

Лично я предпочитаю комбинировать Promods с локальными картами, например, проектами по отдельным странам. Это даёт ощущение, что мир огромен, но при этом не перегружает систему. И всегда проверяйте, совместимы ли карты друг с другом по дорожной сети. Иногда стыки между ними оказываются разорванными, и вы упираетесь в невидимую стену.

В итоге подбор модов — это всегда компромисс между желанием получить максимум и возможностями компьютера. Но если подойти к делу с умом, моды для ETS2 открывают игру с новой стороны, делая каждую поездку уникальной. Пробуйте, экспериментируйте, но не забывайте про резервные копии. И помните: хороший мод — это тот, который не мешает вам кайфовать от дороги.